

Cap'rev

La **formation** aux métiers du bâtiment en **réalité virtuelle.**

Opéré par

GIP FCIP LILLE HAUTS-DE-FRANCE

Porté par

Mimbus

Trézorium

hachette ÉDUCATION

Jules Verne

GIP FIPAN ACADÉMIE DE NICE



Entrez dans une nouvelle ère de la formation. Plus engageante. Plus immersive. Plus performante.

Le secteur du bâtiment évolue à grande vitesse : nouvelles technologies, exigences accrues en matière de sécurité, coûts des matériaux en hausse… Face à ces défis, la formation doit s’adapter. Cap’Rev est né d’une ambition forte : **révolutionner l’apprentissage des métiers du bâtiment grâce à la réalité virtuelle.**

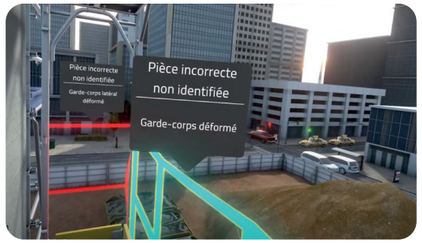
Imaginé par le Lycée Professionnel Jules Verne d’Étaples-sur-Mer, en partenariat avec le GIP FCIP de Lille, Cap’Rev répond aux besoins concrets des entreprises en proposant des modules immersifs ultra-réalistes.

Enfilez un casque VR et plongez dans des environnements de travail fidèlement reconstitués : manipulations techniques, mises en situation, prévention des risques… Tout est conçu pour renforcer les compétences, en toute sécurité.

Cette innovation a été co-construite avec des acteurs du bâtiment, des experts en réalité virtuelle et des pédagogues.

L’objectif ? Optimiser l'efficience de la formation sur le terrain. Cap'rev vient en complément en alliant **performance, attractivité et efficacité** pour former des professionnels opérationnels et répondre aux attentes du marché.

La formation en réalité virtuelle :
la solution n°1 dans la prévention des risques chantier.







- Développer la mise à disposition de ressources.
- Réduire les coûts à la formation.
- Sensibiliser les apprenants aux risques chantier.
- Apprendre à gérer des situations d'urgence.
- Identifier les éléments à risques.
- Augmenter l'attractivité des postes grâce à un outil de recrutement innovant
- Améliorer la visibilité des métiers en tension

3 axes
majeurs

Circuler **en toute sécurité** sur un chantier.

Rénover des bâtiments en respectant les **exigences environnementales.**

Appréhender le contexte, les gestes professionnels des métiers du bâtiment.



Actions

- Mise à disposition sur une plateforme digitale de **12 modules** immersifs de mise en situation et d'entraînement aux gestes professionnels.
- Délivrance d'**Open Badges.**
- À destination des **demandeurs d'emplois, salariés, étudiants et entreprises**

Filières transversales



- Recherche d'appétence pour les métiers du bâtiment avec France travail pour **repérer les potentiels.**
- Mobilisation des potentiels de **l'IA pour optimiser la gestion des bases de données**.
- **Création de jumeaux numériques du bâtiment** en partenariat avec des tiers-lieux et des entreprises du bâtiment et des travaux publics.
- **Sécurité.**

Secteurs du bâtiment

Électricien

Façadier

Froid clim

Couverture

Peintre vitrier poseur

Chauffagiste

Carreleur

Plaquiste

Menuisier

Plus-values

- Optimiser l'efficience de la formation sur le terrain, la réalité virtuelle vient en complémentarité.
- Immerger les bénéficiaires dans un environnement de chantier en toute sécurité.
- Rendre acteur l'apprenant et s'adapter à lui (pédagogies actives et différenciées).
- Mesurer la performance de l'apprenant.
- Permettre la mise en œuvre de parcours de formation personnalisés.
- Renforcer l'attractivité des filières professionnelles.





Lauréat
des Trophées de l'achat
et de l'innovation
Édition 2024

Financement

Ce projet a été financé à hauteur de 1 500 000 euros par le GIP FCIP de Lille.

caprev.fr



DÉPT COM GIP FCIP DE LILLE - ADOBESTOCK - 05/2025